General information for the existing 3d Objects and environment

Legend:

Gebouwen = Buildings

Weg = Road

Oud = Old

Stoep = Sidewalk

Verkeerslicht = Traffic Light

Verkeersbord = Traffic Sign

Lantaarnpaal = Lantern

Belijning = Roadlining

Bocht = Turn

Kruispunt = Crossroad

Recht = Straight

Recht**s** = Right

Links = Left

Bibeko = **Bi**nnen **Be**bouwde **Ko**m = Inside town